



# Formation **DEVELOPPEUR INTEGRATEUR UNITY / UNREAL**



## **NATURE ET CARACTÉRISTIQUES DE L'ACTION DE FORMATION**

La catégorie prévue à l'article L6313-1 (type d'action) est la suivante :  
L6313-3 - Actions d'adaptation et de développement de compétences.



## **OBJECTIFS**

Apprentissage des langages de programmation : C++ , C# et Python.  
Découverte et prise en main des dernières versions des moteurs de jeu Unity et Unreal.  
Préparer au Titre Professionnel «Développeur web et mobile de niveau 5 (Bac+2) et /ou  
«Concepteur Developpeur d'applications» de niveau 6.



## **PUBLICS CONCERNÉS**

- Tout public adulte
- Jeune de plus de 18 ans



## **PRÉREQUIS**

Avoir l'esprit logique et des notions de mathématiques. Aimer le jeu vidéo.  
Être titulaire d'une Reconnaissance en Qualité de Travailleur Handicapé (RQTH)



## **ORGANISATION**

- **Nombre de participants** : 10 à 12 maximum.
- **Lieu** : Seyssins (38)
- **Tarifs** : Sur devis (et en lien avec les dispositifs France Travail et Régionaux)
- **Durée** : Pré formation de 490 heures
- **Date** : En lien avec les calendriers de session territoriale.



## CONTENU DE LA FORMATION

### Domaine 1 : Algorithmie

- Etudier et produire des règles et techniques impliquées dans la conception d'algorithmes.
- Pouvoir résoudre des problématiques de tout type.

### Domaine 2 : Développer en Python

- Comprendre les principes de la programmation en Python.
- Acquérir les bonnes pratiques de programmation en Python.

### Domaine 3 : Les bases du développement en C++

- Comprendre les principes de base de la programmation en C++.
- Acquérir les bonnes pratiques de programmation en C++.

### Domaine 4 : Les bases du développement en C#

- Comprendre les principes de base de la programmation en C#.
- Acquérir les bonnes pratiques de programmation en C#.

### Domaine 5 : Découverte et Prise en main de Unity & Unreal

- Découverte des différentes interfaces.
- Acquérir les notions fondamentales.
- Savoir appliquer les éléments de langage C# et C++ les plus utilisés dans Unity et Unreal.

### Domaine 6 : Gestion de Projet & Agilité

- Travailler en mode agile (Méthodes & Techniques)
- Gestion de projet (Définition, but & objectifs)

### Domaine 7 : Anglais technique

- Amélioration de la compréhension écrite et orale en anglais.
- Maîtriser le vocabulaire spécifique.

### Domaine 8 : Savoir-être et Connaissance de l'entreprise

- Appréhender les aspects liés à la dimension humaine de la vie en équipe.
- Appréhender le monde de l'entreprise et ses codes.



## SUIVI DE FORMATION

Feuilles de présence émargées par le stagiaire, le formateur et l'entreprise.



## PÉDAGOGIE

- Méthode **participative**, support documentaire, diaporama.
- **Mises en situation** et questionnements oraux.
- Apprentissage par la **pratique** «learning by doing» où l'apprenant est acteur de sa formation.
- **Remédiation** constante ; **Reformulation** des consignes.
- **Limitation des recours à l'écrit**
- **Adaptation des rythmes** de pauses et de journées de formation.



## MODE D'ÉVALUATION

Évaluation individuelle et permanente du transfert des connaissances acquises avec différentes mises en situation, des questionnements écrits et oraux.

Mise en place d'activités et projets individuels et/ou collectifs accompagnés par une l'analyse du travail réalisé.



## MODALITÉS ET DELAI D'ACCÈS

L'accès à nos formations peut être initié, soit par les services publics de l'emploi (France Travail, Cap Emploi et Missions Locales), le bénéficiaire de la formation et/ou les structures d'accompagnement de public en situation de handicap.

Pour accéder à nos formations, nous proposons pour chaque candidature :

1. Entretien individuel en présentiel ;
2. Mises en situation à partir de jeux de découverte de la programmation et de ses concepts-clé ;
3. Passation de tests psychotechniques sur le raisonnement numérique et abstrait.



## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Notre organisme est labélisé H+, démarche qualitative d'accueil et d'accompagnement en formation des personnes en situation de handicap en Auvergne Rhône-Alpes.

Tous nos formateurs sont sensibilisés aux différentes situations de handicap.

Nous veillons au respect des conditions d'accueil des publics concernés et étudions au cas par cas toutes les situations de handicap afin d'envisager une intégration dans la formation.

Dans le cas où cela s'avérerait impossible, nous prévoyons une orientation vers des organismes appropriés.



## CONTACT

Pour plus d'informations, n'hésitez pas à prendre contact par mail à l'adresse suivante : [contact@handigital-formation.com](mailto:contact@handigital-formation.com)

Mise à jour le 25/07/2023

**Air & Style (Handigital Formation)**

Tél. : 06.33.01.76.16 - [contact@handigital-formation.com](mailto:contact@handigital-formation.com) - [www.handigital-formation.com](http://www.handigital-formation.com)  
95 rue des Grives - 38920 CROLLES